



Str. A. I. Cuza, nr. 10, Alba Iulia
Compartimentul Informare și Relații Publice
Tel. 0258 810 411, 0745 651 805, Fax: 0258 810 425
www.isualba.ro, e-mail: informare publica@isualba.ro

BULETIN INFORMATIV

În perioada **30.03.2021 ora 08.00 – 31.03.2021 ora 08.00**, pompierii militari din cadrul Inspectoratului pentru Situații de Urgență „Unirea” al județului Alba au intervenit pentru protejarea vieții, bunurilor materiale și a mediului înconjurător la următoarele misiuni:

- 1. Garda de intervenție Blaj** a intervenit în data de 30.03.2021, începând cu ora 08.46, pentru transportul unei persoane supraponderale de la locuință la un echipaj al SAJ Alba în mun. Blaj pe str. Iuliu Maniu.
- 2. Detașamentul de pompieri Alba Iulia** a intervenit în data de 30.03.2021, începând cu ora 14.32, pentru stingerea unui incendiu la un tomberon de gunoi menajer în mun. Alba Iulia pe str. Gheorghe Șincai. A ars gunoi menajer și tomberonul din plastic parțial.
- 3. Detașamentul de pompieri Alba Iulia** a intervenit în data de 30.03.2021, începând cu ora 18.24, pentru asigurare măsuri PSI la un accident rutier fără victime, cu 2 autoturisme implicate, în mun. Alba Iulia pe str. București.
- 4. Garda de intervenție Sebes** a intervenit în data de 30.03.2021, începând cu ora 21.50, pentru stingerea unui incendiu la un autoturism în Lancrăm (Sebeș). A ars autoturismul în proporție de 80%.
- 5. Garda de intervenție Sebes** a intervenit în data de 31.03.2021, începând cu ora 01.18, pentru stingerea unui incendiu de vegetație uscată pe raza loc. Cut (com. Cut). A ars vegetație uscată pe aproximativ 5 ha.
- 6. Echipa CBRN ale ISU Alba** au executat **6** intervenții pentru decontaminarea personalului și a tehnicii, astfel: **CBRN Alba Iulia** a intervenit la **5** cazuri, **CBRN Blaj** a intervenit la **1** caz.
- 7. SMURD Alba Iulia** a intervenit la **5** cazuri, **SMURD Cugir** a intervenit la **2** cazuri, **SMURD Blaj** a intervenit la **1** caz, **SMURD Sebeș** a intervenit la **1** caz.

Compartimentul Informare și Relații Publice